

LE MAGICIEN D'OZ

Auteur : L. Frank Baum

Adaptation : Élodie Coudray

Illustrations : Anouk Filippini

Collection : Grands albums

Éditeur : Auzou

ISBN : 9782733824344

Prix : 21.95 \$ (cartonné)

Catégorie : Album

Thèmes : Conte philosophique, sagesse, quête, imaginaire

Année de parution : 2010

Procédé littéraire : adaptation du roman de L. Frank Baum

Niveau : 2^e et 3^e cycle du primaire

Nombre de pages : 40 pages



Description :

Pendant une violente tornade, Dorothée et son chien Toto sont emportés dans les airs et atterrissent au pays d'Oz. Pour rentrer chez elle, la petite fille doit se rendre à la Cité d'Émeraude et y rencontrer le célèbre Magicien d'Oz. Lui seul peut l'aider. Cheminant sur la route de briques jaunes, Dorothée va faire la connaissance des curieux habitants du pays d'Oz...

Le texte de L. Franck Baum a été magnifiquement adapté par Anouk Filippini qui respecte l'oeuvre originale du célèbre auteur.

Personnage principal :

Dorothée, une jeune fille du Kansas

Personnages secondaires :

Toto, chien

L'Épouvantail qui n'a pas de cerveau

Le Bûcheron de fer-blanc qui n'a pas de coeur

Le Lion qui n'a pas de courage

La gentille sorcière du Nord

La méchante sorcière de l'Est

Le magicien d'Oz

Points forts :

- Vocabulaire riche et précis.
- Illustrations colorées et vivantes, utilisation des doubles pages pour un effet de complémentarité entre le texte et l'image.

Le Programme de formation de l'école québécoise : Progression des apprentissages

Compétence 1 : Lire des textes variés

Utiliser le contenu des textes à diverses fins

Compétence 4 : Apprécier des œuvres littéraires

Recourir aux œuvres littéraires à diverses fins

Lecture en réseau : Comparer d'autres versions de la célèbre histoire « Le Magicien d'Oz »

Le Magicien d'Oz, Lyman Frank Baum. Gallimard jeunesse, 2009

Le Magicien d'Oz, Lyman Frank Baum. Hurtubise, 2013

Autres adaptations :

- *Séries télévisées*
- *Films*

Avant la lecture :

- 1) En relation avec le titre « *Le Magicien d'Oz* », observer la page couverture et émettre des hypothèses plausibles sur le décor et sur les personnages que l'on voit et sur ce dont il sera question dans ce livre.
- 2) De quel genre d'histoire s'agit-il? (*Conte merveilleux, car on passe du réel à l'imaginaire*)
- 3) Connais-tu d'autres contes merveilleux? (*Par exemple, les contes de Charles Perreault, Hans Christian Anderson ou des frères Grimm.*)
- 4) Faire observer l'arc-en-ciel sur la page couverture. Quel sens peut-on lui donner?
- 5) Lire la quatrième de couverture pour établir l'intention de lecture.
 - *Tenter de découvrir si Dorothée pourra se rendre à la Cité d'Émeraude et y rencontrer le magicien d'Oz.*
 - *Quels rôles joueront les personnages que Dorothée rencontrera tout au long de sa quête?*
- 6) Réfléchir également aux deux dédicaces inscrites à l'intérieur du livre.

Pendant la lecture :

- 7) Lorsque le texte s'y prête, questionner les élèves afin de leur permettre d'anticiper l'histoire.
- 8) Lire jusqu'au moment où Dorothée s'endort en rêvant au magicien d'Oz, puis questionner les élèves pour les amener à émettre des hypothèses :
 - *Selon toi, comment sera le magicien d'Oz?*

Après la lecture :

- *Questions à poser à l'oral ou à l'écrit (# 1 à 15).*

Questions à poser à l'oral ou à l'écrit

Nom : _____

1) Décris le personnage principal de cette histoire en complétant le tableau suivant.

Le nom du personnage :	
L'endroit où vit le personnage :	
Les personnes avec qui vit le personnage :	
Son compagnon :	

2) Voici des exemples de traits de caractère :

ingénieux/ingénieuse *courageux/courageuse* *imposteur*
imprudent/imprudente *gentil/gentille* *sensible*
peureux/peureuse *curieux/curieuse* *sociable*
honteux/honteuse *plein de ressources* ...

Choisis deux traits que tu attribues à chacun des personnages de l'histoire et justifie tes choix en t'appuyant sur le texte.

Personnage	Traits de caractère	Exemple tiré du texte
Dorothée	1. _____ 2. _____	
L'Épouvantail	1. _____ 2. _____	
Le Bûcheron en fer-blanc	1. _____ 2. _____	
Le Lion poltron	1. _____ 2. _____	
Le magicien d'Oz	1. _____ 2. _____	

Nom : _____

- 3) De quel genre de texte s'agit-il : un conte merveilleux, un récit fantastique, une histoire?
Explique ta réponse en t'appuyant sur des extraits du texte.

- 4) Qu'est-ce qui agit comme une protection pour Dorothée tout au long de son parcours dans la forêt vers la Cité d'Émeraude?

- 5) Quelle description physique peux-tu faire des « Kalidahs »?

Au moment où ils sont attaqués par les Kalidahs, que font les trois compagnons de Dorothée?
Complète le tableau suivant :

L'épouvantail	
Le lion poltron	
Le bûcheron	

- 6) Quel est le rôle des singes volants dans cette histoire?

- 7) Comment Dorothée arrive-t-elle à se libérer de la méchante sorcière de l'ouest?

Nom : _____

- 8) Voici des moments relevés dans cette histoire. Replace-les dans l'ordre chronologique du récit, en inscrivant le bon numéro dans chaque case :

	Dorothée rencontre un lion poltron.
	Le magicien d'Oz est caché derrière un grand paravent.
	Un épouvantail accroché à un piquet attire l'attention de Dorothée.
	Dorothée découvre que ses souliers d'argent sont magiques.
	Tout est vert à la Cité d'Émeraude.
1	Dorothée et son chien Toto sont emportés par une tornade.
	Une gentille sorcière donne des souliers d'argent à Dorothée.

- 9) Qu'est-ce que le charlatan Oz propose aux trois compagnons de Dorothée pour leur venir en aide?

Au bûcheron	
À l'épouvantail	
Au lion	

- 10) Que doit faire Dorothée pour rentrer chez elle?

Nom : _____

11) D'après toi, Dorothée aurait-elle pu surmonter toute seule ses multiples épreuves?
Explique ta réponse.

12) Quelles sont les valeurs qui aident Dorothée et ses amis à réaliser leur quête?

13) Selon toi, comment Dorothée sera-t-elle accueillie à la maison par sa tante et son oncle?
Explique ta réponse.

14) Selon toi, quel est le moment le plus important de l'histoire? Justifie ta réponse.

15) On retrouve les mots suivants dans l'histoire, peux-tu les expliquer?

Une burette d'huile	
Un pays rempli de pièges et d' embûches	
Toto qui musardait dans la pièce.	
Dans l'immense salle voûtée	
Toto sauta de la nacelle	

Corrigé des questions 1 à 15

#1.

Le nom du personnage :	Dorothée
L'endroit où vit le personnage :	Dans une ferme du Kansas
Les personnes avec qui vit le personnage :	Son oncle Henry et sa tante Em
Son compagnon :	Son chien Toto

#2.

Personnage	Traits de caractère	Exemples de réponses tirées du texte
Dorothée	1. gentille 2. courageuse	-Elle aide et invite l'épouvantail, le bûcheron et le lion à l'accompagner à la Cité d'Émeraude pour rencontrer le magicien d'Oz. -Furieuse, elle apostropha le lion : « N'as-tu pas honte de faire peur à un épouvantail, un homme de fer-blanc, un chien et une petite fille? Il faut vraiment être un poltron pour s'attaquer à plus petit que soi.
L'Épouvantail	1. peureux 2. ingénieux	-Terrifiés, le bûcheron de fer-blanc et l'épouvantail n'osaient plus bouger. -Au bord d'un ravin, l'épouvantail, qui n'avait pas de cerveau, eut l'idée de couper un gros tronc d'arbre pour faire un pont.
Le Bûcheron en fer-blanc	1. peureux 2. sensible	-Terrifiés, le bûcheron de fer-blanc et l'épouvantail n'osaient plus bouger. -Le bûcheron, qui n'avait pas de cœur, essuya une larme sur sa joue avant qu'elle ne le fasse rouiller.
Le Lion poltron	1. honteux 2. courageux	- C'est vrai, confessa, le lion honteux. -Le lion poltron prit son courage à quatre pattes pour porter ses amis un par un sur son dos et leur faire traverser le ravin.
Le magicien d'Oz	1. imposteur 2. plein de ressources	-« Mais, s'écria-t-elle. Vous n'êtes qu'un charlatan! » «Charlatan Oz! Pour vous servir. En effet, je suis un imposteur, mais dans mon domaine je suis le meilleur. » -Oz était peut-être un imposteur, mais il était plein de ressources.

#3. Il s'agit d'un conte merveilleux, car l'action se déroule dans une forêt, le nombre 3 est important. Il s'agit d'un conte merveilleux, car on y retrouve deux mondes, le réel et l'imaginaire.

#4. Le baiser de la sorcière du Nord

#5.

L'épouvantail	Il a l'idée de couper un tronc d'arbre pour faire un pont.
Le lion poltron	Il porte ses amis un par un sur son dos pour leur faire traverser le ravin.
Le bûcheron	Il scie le tronc d'arbre et fait tomber les Kalidahs dans le vide.

#6. Les singes volants sont les fidèles serviteurs de la méchante sorcière de l'Ouest et ils capturent les voyageurs qui vont vers l'ouest.

#7. Elle jette un seau d'eau sur la tête de la sorcière et celle-ci se met à fondre comme un sucre dans un verre d'eau.

#8.

4	Dorothée rencontre un lion poltron.
6	Le magicien d'Oz est caché derrière un grand paravent.
3	Un épouvantail accroché à un piquet attire l'attention de Dorothée.
7	Dorothée découvre que ses souliers d'argent sont magiques.
5	Tout est vert à la Cité d'Émeraude.
1	Dorothée et son chien Toto sont emportés par une tornade.
2	Une gentille sorcière donne des souliers d'argent à Dorothée.

#9. Les Kalidahs sont des monstres au corps d'ours et à tête de tigre.

Au bûcheron	Il lui bricole un cœur avec un tas de choses.
À l'épouvantail	Il lui fait un cerveau en billes.
Au lion	Il lui offre une potion à base de plantes pour ne plus avoir peur de rien.

#10. Elle doit faire claquer trois fois les talons de ses souliers d'argent, car ils sont magiques.

11. Peu importe le point de vue adopté par l'élève, c'est la qualité de son explication qui sera importante. Elle devra s'appuyer sur des éléments pertinents issus du texte tout en témoignant une compréhension juste et précise.

12. L'amitié, le courage, l'entraide, la solidarité.

13. Peu importe le point de vue adopté par l'élève, c'est la qualité de son explication qui sera importante. Elle devra s'appuyer sur des éléments pertinents issus du texte tout en témoignant une compréhension juste et précise.

#14. Peu importe le moment choisi par l'élève, c'est la qualité de son explication qui sera importante. Elle devra s'appuyer sur des éléments pertinents issus du texte tout en témoignant une compréhension juste et précise.

15.

Une burette d'huile	Petit flacon contenant de l'huile.
Un pays rempli de pièges et d' embûches	Obstacles qui empêchent d'avancer ou de progresser.
Toto qui musardait dans la pièce.	Flâner, prendre son temps.
Dans l'immense salle voûtée	Salle en dont le toit est de forme arrondie.
Toto sauta de la nacelle	Panier suspendu à un ballon dans lequel prennent place des aéronautes.